

## หลักสูตรที่ ๑๗

## “แอนิเมชันการ์ตูนพื้นฐานจาก Adobe Flash”

**วิทยากรหลัก** ว่าที่ร้อยตรี ปิยะพันธ์ มุลเสน นักวิชาการคอมพิวเตอร์

### วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมได้รับความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างแอนิเมชันแบบขั้นตอน เกิดความคิดสร้างสรรค์และสามารถผลิตผลงานได้
๒. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถนำองค์ความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์และนำไปต่อยอดเชิงวิชาชีพได้

### คุณสมบัติผู้เข้ารับการอบรม

ผู้มีความคิดสร้างสรรค์และสนใจด้านการออกแบบ

**ระยะเวลา** ๒ วัน

**จำนวนผู้อบรม** ๔๐ คน

### เนื้อหาหลักสูตร

#### อบรมวันที่ ๑

- ๑) เรียนรู้การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash Professional
- ๒) เรียนรู้สร้างการ์ตูนแอนิเมชัน
- ๓) เรียนรู้เขียนเรื่องราว เนื้อเรื่อง
- ๔) การออกแบบตัวการ์ตูนคาแรคเตอร์ ส่งประกอบฉาก
- ๕) ออกแบบฉาก วางส่วนประกอบ
- ๖) ออกแบบและวางบทพูดของตัวการ์ตูน
- ๗) การสร้างสตอรี่บอร์ด
- ๘) วาดตัวการ์ตูนลงเป็นฉากๆ ในสตอรี่บอร์ด

#### อบรมวันที่ ๒

- ๑) การสร้างสตอรี่บอร์ด (ต่อ)
- ๒) เริ่มสร้างตัวการ์ตูนในโปรแกรม โดยแยกส่วนประกอบต่าง ๆ เป็น layer เพื่อให้ทุกส่วนมีการเคลื่อนไหว
- ๓) สร้างฉากของเรื่อง
- ๔) ดำเนินการสร้างตามสตอรี่บอร์ด
- ๕) ลงเสียง และดนตรีตามบทพูดที่วางไว้

๖) ตรวจสอบความถูกต้อง ของแอนิเมชัน

๗) Export ไฟล์เตรียมเผยแพร่

หมายเหตุ ควรใช้เพลงที่ไม่ควรติดลิขสิทธิ์ ออกแบบตัวการ์ตูนด้วยตนเอง